

Urban Hunt Kortrijk

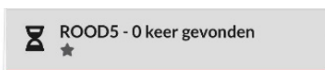
Teams van 3 tot 5 personen nemen het tegen elkaar op. Doel van het spel is om zoveel mogelijk punten verzamelen. Dit kan men doen via de ingave van codes in de smartphone.

In totaal werden 24 codes verstopt in de Kortrijkse binnenstad, 6 per zone (geel, paars, groen en rood).

Er zijn 3 niveaus van codes: één ster, twee sterren en drie sterren. Deze leveren respectievelijk 10XP, 20XP en 30XP op. Men krijgt extra punten indien men als eerste, tweede of derde team een code kan vinden: 30XP, 20XP en 10XP. Bijvoorbeeld: als tweede team van de dag een 3-sterrencode vinden levert 50XP op (30 XP + 20 XP).

De codes kunnen teruggevonden worden door gebruik te maken van de kaart en smartphone. Op de smartphone kan men 3 tabbladen terugvinden: dashboard, codes en scorebord.

Dashboard geeft de score weer, het aantal gevonden codes en de plaats. Daarnaast wordt hier melding gemaakt indien een nieuwe code gevonden kan worden. In het begin zijn immers slechts tips voor 8 van de 24 codes vrijgegeven. De andere worden in de loop van het spel op willekeurige wijze vrijgegeven. Wanneer een code nog niet vrijgegeven is, krijgt deze het icoontje van een zandloper.



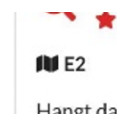
Binnen het tabblad codes kan men 4 soorten tips terugvinden: tekst-, foto-, kaarttips en extra tips.

Een **teksttip** bestaan uit één of meerdere zinnen.

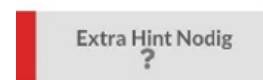
Een **fototip** is een foto die men kan zien door op 'Bekijk tip' te drukken.



Een **kaarttip** is een zwart icoontje van een kaart met een cijfer en letter bij, bijvoorbeeld E2. De code kan in het vakje E2 van de kaart teruggevonden worden.

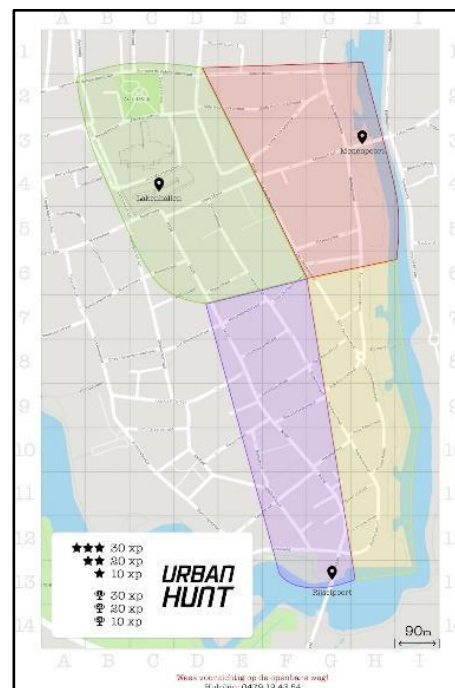


Wanneer men als team een code niet vindt, dan kan men ervoor kiezen een **extra tip** aan te vragen door te drukken op 'Extra hint nodig?'. Indien men dit doet, dan ontvangt men slechts de helft van de basispunten indien de code nadien effectief gevonden wordt.



Binnen het tabblad scorebord kan men de realtime rangschikking terugvinden.

Na een tactische voorbereiding van 10 minuten wordt een groepsfoto genomen waarna de strijd losbarst. Men mag kiezen naar welke code men het eerst zoekt. Wees tactisch, sluw en slim en verover de eerste plaats!



CODE INGEVEN OK

240 SCORE	72 TIJD
5/24 CODES	1 PLAATS
0 WACHERS	0 GESPOT

Meldingen

21:14:04 ✓ +60XP
Je team heeft code GEEL4 gevonden!

21:13:49 🔍 Clue GROEN1 vrijgegeven
Dankzij mij is het wat proper aan het kleinste cafeetje van Gent.

Dashboard Codes Scorebord

CODE INGEVEN OK

Alle **Rood** Geel Groen Paars

⌚ ROOD5 - 0 keer gevonden
★

🔍 ROOD6 - 0 keer gevonden
★★★★

📢 E2
Hangt dat figuurtje niet ergens vlakbij de Leie?

Bekijk Tip Extra Hint Nodig ?

Zone Geel: 3/6

✓ GEEL1 - 1 keer gevonden
★

Dashboard Codes Scorebord

CODE INGEVEN OK

Jouw positie: 1/3

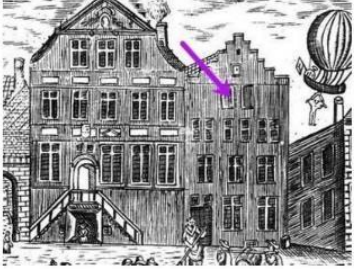
1. Team Jan
Score: 240XP
2. Team Pier
3. Team pol

Dashboard Codes **Scorebord**

Code PAARS6 ★★

STARTHINT

Vanop de Sint-Michielsbrug heeft men een mooi zicht op een populaire hostel die tevens kajaks verhuurt.



Sluiten